개발 계획서

제출일 : 2023년 01월 16일

| **팀명** | **재입대** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **참여인원** | 박규환, 정철우 | | | |
| **프로젝트 소개** | | | | |
| **프로젝트 명** | 스마트 스토어 | | | |
| **활동일시** | 23.01.16 ~ 23.01.20 | | **장소** | 광주인력개발원 공학1관 드론실습실 |
| **주요 주제** | 스마트 스토어 앱 만들기 | | | |
| **개발목적** | Procedure와 Trigger 기능을 사용하며 DB 설계를 우선한 스마트 스토어 앱을 제작한다. | | | |
|
| **개인별**  **업무분담** | **박규환** | ERD, BoM, Inventory Management, Test | | |
| **정철우** | Register, Product and Order Management, FaQ | | |
| **개발환경** | Windows OS / pycharm / QT Designer / MySQL | | | |
|
| **구현 기능** | 1. 회원 가입, 로그인    * 회원 가입을 통해 로그인을 위한 ID와 PW, 개인 정보를 DB에 등록    * DB에 저장된 정보의 일치여부에 따른 로그인 2. 상품 등록    * BoM과 주문 및 재고 관리의 DB에 연동되는 상품의 정보를 DB에 등록    * 판매자 계정으로 로그인 시 등록이 가능함 3. 주문 관리    * 고객이 주문한 상품의 목록을 확인 및 관리    * 주문이 들어올 시 BoM을 통해 재고를 파악하여 주문을 접수하며 주문 발생시 알람 출력 4. 문의 관리    * 고객의 문의 목록 출력 및 관리    * 문의하는 상품과 주문의 확인이 가능 5. BoM 등록    * 등록한 상품에 대한 BoM(레시피) 등록 6. 재고 관리    * 제품 제작 완료시 해당 제품의 BoM만큼 자재가 감소    * 자재가 부족할 시 알람 출력    * 남은 재고를 기반으로 몇 개의 상품이 제작 가능한지 출력 7. 테스트 기능    * 일정 간격으로 주문이 들어옴    * 주문 상태 자동 변경    * 자동으로 문의 등록 | | | |
| **요구사항** |  | | | |
|
| **예상 문제점** | * DB 트리거와 프로시저 사용에 어려움이 있을 수 있음 | | | |
| **개선방법** | * 트리거랑 프로시저를 마구 사용해서 빠르게 학습 및 사용법을 숙달한다. | | | |
| **일정표** |  | | | |
|
| **비고** |  | | | |